

第2回 変数とデータ型1

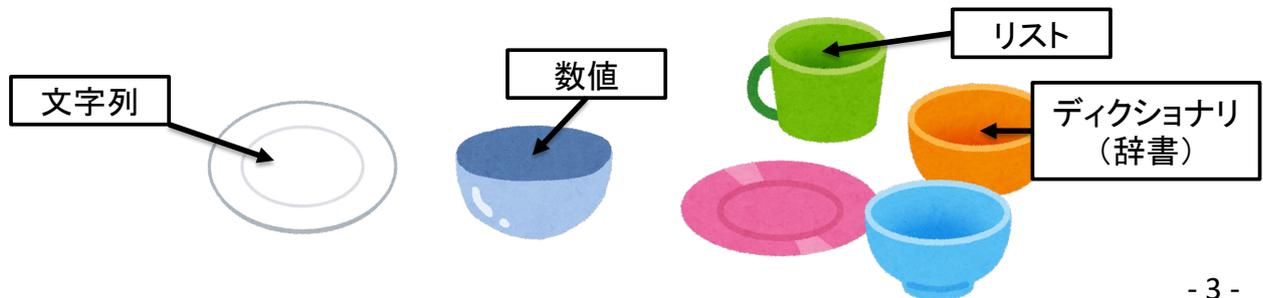
(数値型、文字列型、ブール型)

目次

- 変数
- 変数を作る
- 変数を使って計算する
- 組み込みのデータ型
- 数値型の詳細
- 変数に文字列を代入する
- 文字列型の詳細
- 文字列に対する演算子
- 文字列と数値の相互変換
- 文字列の長さや包含チェック
- メソッド
- ブール型

変数

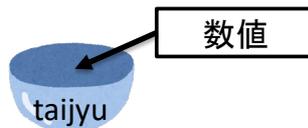
- **変数**とは、プログラムで使用するデータを一時的に保存するための入れ物です。
 - 料理に例えれば、野菜などの材料を一時的に入れておくボウルや小皿のようなものです。
 - 複雑なプログラムでは多くのデータを使うため、多くの変数を利用します。
- 変数には種類がある
 - 料理で使う入れ物にも、ボウルや小皿、大皿などの種類があるように、変数にも入れるデータによって種類があります。
 - 種類によって変数の働きが変わってくるので、どのようなデータが入っているのかを常に意識します。



- 3 -

変数を作る(1)

- **変数名**
 - 変数には名前を付けます。変数に付けた名前のことを**変数名**と呼びます。



※Python3では、変数名として英数字だけでなく日本語も使用できます。

- **変数の作成と代入**
 - pythonでは、「変数名 = データ」と記述すると、指定した変数名を持つ変数が作成され、データを変数に入れることができます。データを変数に入れることを「**代入**」と呼びます。すでに作成済みの変数の場合は、代入のみが行われます。
 - 「=」を**代入演算子**と呼びます。

- **例題**

- Spyderのメニューから[ファイル]-[新規ファイル]を選択して、あたらしいソースファイルを作成します。
- 右の8、9行目を入力し、保存します。その際、ファイル名は変更してもしなくても自由で構いません。

```
エディタ - C:\Users\b16000\タイトル無し0.py
temp.py x タイトル無し0.py x
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Thu Mar  8 15:03
4
5 @author: b16000
6 """
7
8 taijyu = 60
9 print(taijyu)
```

- 4 -

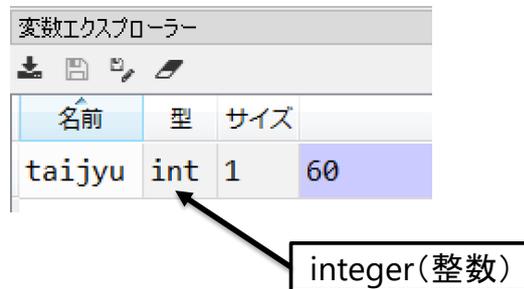
変数を作る(2)

● 実行する

- プログラムを実行すると、コンソールに「60」と表示されます。print関数の引数として変数taijyuを指定したので、taijyuに入っている値が表示されました。

```
In [1]: runfile('C:/Users/b16000/タイトル無し0.py',  
wdir='C:/Users/b16000')  
60
```

- Spyderの右上の情報ウインドウの「変数エクスプローラー」タブをクリックして開くと、実行したプログラムで作成した変数の名前と入っている値が確認できます。



名前	型	サイズ	
taijyu	int	1	60

integer(整数)

- 5 -

変数を使って計算する

- 変数に入っている値を使って計算を実行することができます。

- 例: taijyu変数に入っている値に5を足した値を表示する。
 - この例では、taijyu変数に入っている値に変化はありません。

```
8 taijyu = 60  
9 print(taijyu + 5)
```

- 例: taijyu変数に入っている値に5を足した値を、新たなtaijyu変数の値として代入する

- この例では、taijyu変数に入っている値が5増えます。

```
8 taijyu = 60  
9 taijyu = taijyu + 5  
10 print(taijyu)
```

- 6 -

組み込みのデータ型

- Pythonでは、数値型以外にも、様々なデータ型(データの種類)があらかじめ用意されています。これらを組み込みのデータ型と呼びます。

データ型	説明
数値(int, float)	数値は、さらに厳密には整数型(int)、浮動小数点型(実数型:float)に内部で別れています。
文字列(str)	文字を順番に並べたもので、テキスト型とも呼ばれます。
ブール(bool)	True(真)とFalse(偽)という2値のみを持つデータ型
リスト(list)	複数のデータを順番に並べて利用するためのデータ型です。設定したデータを並べ替えたり、値を変更したりできます。
タプル(tuple)	リストと同様に、複数のデータを順番に並べて利用するためのデータ型ですが、一度設定したら変更ができないのがタプルです。
ディクショナリ(dict)	辞書型とも呼ばれ、リストと似ていますが、順番に並べるのではなく、キーと呼ばれる索引を使って管理します。
セット(set)	リストに似ていますが、同じデータの重複を許しません。

数値型の詳細

- 数値型は**演算子**を使った四則演算が可能です。
 - 加算+ 減算- 乗算* 除算/

```
15 a = 10 % 4
16 print(a)
17 b = 4 ** 2
18 print(b)
```

- その他にも演算子が用意されています。
 - 割り算の余りを求める% 累乗**

演算子の優先順位

- 演算子には加算・減算よりも乗算・除算を優先するという優先順位があるので、このルールに反して優先したい計算がある場合は()で囲む必要があります。

1+2を先に計算したい場合は?

```
19 c = 1 + 2 * 4
20 print(c)
```

複合演算子

- 四則演算と代入を併せ持つ演算子として複合演算子があります。
 - 加算して代入 += 減算して代入 -=
 - 乗算して代入 *= 除算して代入 /=

```
21 d = 0
22 d = d + 2
23 print(d)
24 d += 2
25 print(d)
```

変数に文字列を代入する

- 変数には、数値だけでなく文字列も代入できます。
 - 文字列は必ず "文字列" や、'文字列' のように、引用符で囲みます。
 - 'の引用符のことをシングルクォーテーション、"の引用符のことをダブルクォーテーションと呼びます。
 - 左と右の引用符の種類は必ず一致させる必要があります。

```
8 taijyu = 60
9 print(taijyu + 5)
10 shincho = 1.6
11 bmi = taijyu / shincho / shincho
12 print(bmi)
13 name = "太郎"
14 print(name)
```

- 数値が入っている変数も、文字列が入っている変数も、変数名だけでは判断できないので、何を入れたかよく覚えておく必要があります。

- 9 -

文字列型の詳細

- 文字列は、複数の文字が連続したデータ型です。
 - 左端の文字から0番目、1番目・・・と番号が割り振られており、これを**インデックス**と呼びます。

インデックス	0	1	2	3	4	5
文字	P	y	t	h	o	n

- 文字列変数の末尾に角括弧[]を付けて、その中にインデックスを指定して、特定の文字を取り出すことができます。

```
26 name = "太郎"
27 print(name[1])
```

何が表示される？

- 文字列の一部に"や"を含めるには？

```
27 sample = "I am 'Taro'"
28 print(sample)
```

'を含めたいならば全体を"で囲む

- 複数行からなる文字列を代入するには？

```
29 shizuoka = ""静
30 岡
31 県""
32 print(shizuoka)
```

全体を""で囲む

- 10 -

文字列に対する演算子

- 文字列同士の+は連結を表す

- 数値では+や*は加算や乗算でしたが、文字列同士の+は複数の文字列を繋げる働きをします。

```
34 txt = "1234"  
35 txt = txt + "5678"  
36 print(txt)
```

"1234"と"5678"は数値ではなくて文字列なのでOK

- 文字列と数値を+しようとするとうエラーになります。

```
34 txt = "1234"  
35 txt = txt + 5678 → エラー!  
36 print(txt)
```

- 文字列 * 数値は文字列が数値の数だけ繰り返します。

```
37 txt = "はい" * 10  
38 print(txt)
```

- 11 -

文字列と数値の相互変換

- "1234"のような数字からなる文字列を1234という数値に、またその逆を行う関数が用意されています。

- 下記は数値と文字列を+しようとしており、エラーになります。

```
39 txt = "1234"  
40 num = 1 + txt → エラー!  
41 print(num)
```

- int関数: 文字列を整数に変換する

```
39 txt = "1234"  
40 num = 1 + int(txt)  
41 print(num)
```

- float関数: 文字列を実数に変換する

```
39 txt = "1234"  
40 num = 1 + float(txt)  
41 print(num)
```

- str関数: 数値を文字列に変換する

```
39 txt = "1234"  
40 num = str(1) + txt  
41 print(num)
```

- 12 -

文字列の長さや包含チェック

- 文字列の長さを求めるlen関数

```
42 address="静岡県焼津市"  
43 nagasa = len(address)  
44 print(nagasa)
```

- in演算子

- in演算子を使うことで、ある文字列に特定の部分文字列が含まれているかを調べることができます。結果は含まれていればTrue、含まれていなければFalseというブール型で返却されます。

構文: 部分文字列 in 全体文字列

```
42 address="静岡県焼津市"  
43 kekka = "焼津" in address  
44 print(kekka)
```



True

```
42 address="静岡県焼津市"  
43 kekka = "浜松" in address  
44 print(kekka)
```



False

- 13 -

メソッド

- メソッドとは、個々の変数専用の命令(関数)のことです。
- 変数のデータ型に応じて、様々なメソッドが用意されています。
- 変数に対してメソッドを呼び出すには?
 - 変数名の末尾にドットで区切ってメソッド名を指定します。
構文: 変数名.メソッド名(引数)
- 文字列型のメソッドの例:
 - 文字列を大文字に変換するupperメソッド

```
45 txt = "shizuoka"  
46 txt = txt.upper()  
47 print(txt)
```

- 14 -

ブール型

- ブール型(真偽型)は、TrueかFalseの2値のみを持つデータ型です。
 - Trueは成り立っていること、Falseは成り立っていないことを表す際に使用します。
 - 頭文字が大文字な点に注意してください。

```
X = True  
Y = False  
print(X)  
print(Y)
```